

BIM FORGE VR

Среда визуализации
и совместной работы
с BIM

JETXR



Мы помогаем инженерам-строителям общаться удаленно так же эффективно как вживую, за счет взаимодействия с BIM-моделью в виртуальном пространстве.

Это позволяет быстрее и экономичнее реализовывать промышленные строительные проекты за счет сокращения затрат и времени на логистику дорогостоящих инженеров.



СЕЙЧАС

Для эффективного обсуждения объекта нужно непосредственное присутствие дорогостоящих инженеров на встрече, что повышает затраты денег и времени:

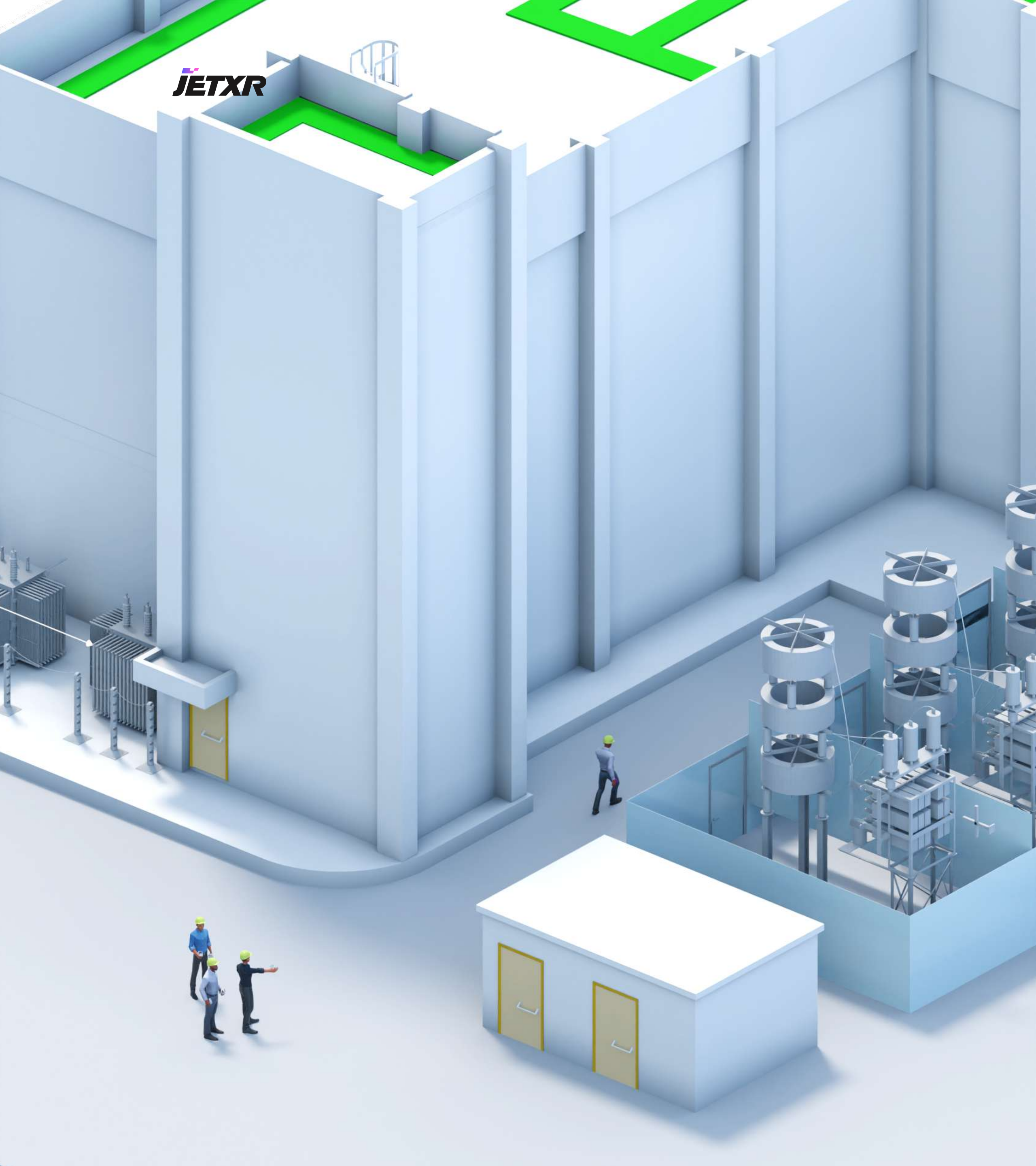
1. Есть оперативные вопросы и сложные моменты, которые необходимо обсуждать не в плоском чертеже, а в пространстве;
2. Сложные моменты могут быть раскрыты только через общение в реальном времени и в присутствии всех на объекте;
3. Согласование этапов проекта с руководителями возможно только в рамках непосредственной экскурсии по объекту.



НАШЕ РЕШЕНИЕ

BIM FORGE VR позволяет специалистам эффективно общаться удаленно, как если бы они находились непосредственно на готовом объекте.





НАШЕ РЕШЕНИЕ

Модели BIM можно
подробно изучить
и обсудить в виртуальном
пространстве.

Можно рассмотреть узлы чертежа со всех
сторон и увидеть новые возможности.
Будь это деталь проектируемого агрегата
или болтик в титанической системе рудника



НАШЕ РЕШЕНИЕ

Можно быстро проверять гипотезы и находить решение проблем.

Все благодаря совместной работе и наглядности модели в VR.

Специалисты могут обсуждать, измерять, модифицировать любую часть модели как в реальном времени, так и асинхронно.

A 3D digital illustration of three men wearing yellow hard hats and using white VR controllers. They are standing in a virtual environment that mimics an industrial facility, with large grey pipes and structures. The man on the left is wearing a white shirt and blue jeans. The man in the middle is wearing a dark blue shirt and dark trousers. The man on the right is wearing a light blue shirt and dark trousers. Each man has a name tag above his head.

JETXR

Иван Черков
Анадырь

Савелий Кравц
Екатеринбург

Игорь Карпатов
Москва

НАШЕ РЕШЕНИЕ

Теперь экскурсию для стейкхолдеров можно проводить по виртуальной копии еще строящегося объекта.

Проводить такую экскурсию дешевле и удобнее, чем ехать на объект. А также она нагляднее и эффектнее, чем картинки и видео.



НАШЕ РЕШЕНИЕ

Все правки
и согласования наглядны
и простые для восприятия.

Помогает не только сдавать проект,
но что гораздо важнее — проводить
совместную итеративную работу
по согласованию.

JETXR

Иван Черков
Анадырь

Труба газовая

IFC ElementType: Gas_Tube_RX_23

id: 3rcCPZbNz8uOigIFD1HfvD

IFC ElementType: 0,10010000010
12777.707065666087
6887.1613656798272-600 10

ObjectType: Tube:Tube:24

Савелий Кравц
Екатеринбург

УДАЛЕННАЯ СОВМЕСТНАЯ РАБОТА СПЕЦИАЛИСТОВ

Дорогостоящий специалист может проводить консультации в VR удаленно. За счет работы в виртуальной BIM модели это будет также эффективно как общение на месте. Это экономит затраты на логистику и время специалиста;

01:30

В пути: 10ч 40м

17:10

Екатеринбург
1 авг, вт

SVX

KJA

VVO

Владивосток
1 авг, вт

71 504,68 ₽

Савелий Кравц
Екатеринбург

Иван Черков
Владивосток



УДАЛЕННАЯ СОВМЕСТНАЯ РАБОТА

Коммуникация может быть асинхронной.

За счет голограмм, заметок и аудио, размещенных в виртуальном пространстве BIM модели.

Например, инструкция по установке оборудования в формате голограммы. Такая инструкция будет максимально близка к формату непосредственного объяснения на объекте: комментарии будут привязаны к пространству, жесты и аудио будут записаны.

Человек, зашедший в систему увидит вас и то что хотели ему показать так, как будто, вы сейчас с ним. Что крайне удобно в случае значительной разницы в часовых поясах у разных участников рабочей группы.

СИСТЕМА ПРЕЗЕНТАЦИИ РЕЗУЛЬТАТОВ ПРОЕКТИРОВАНИЯ В ВИДЕ VR-ОПЫТА

С совместным погружением
в BIM-модель для высокоранговых
заказчиков.





Савелий Кравц
Екатеринбург

Иван Черков
Анадырь

Игорь Карпатов
Москва

СИСТЕМА ПРЕЗЕНТАЦИИ

Виртуальная копия объекта позволяет провести презентацию более наглядно, эффектно, а значит успешно.

Предназначена как для целей продажи проекта, так и для презентации этапов работы топ-менеджменту и заказчикам.

СИСТЕМА ПРЕЗЕНТАЦИИ

Высокий уровень погружения решает задачу: «как сделать презентацию так, чтобы у клиента отпала челюсть».



СИСТЕМА ПРЕЗЕНТАЦИИ

Создание таких презентаций максимально простое и позволяет их делать на потоке и на реальных данных.

Презентации делаются прямо в VR-среде и могут собираться рядовым сотрудником без долгого обучения.



СИСТЕМА ПРЕЗЕНТАЦИИ

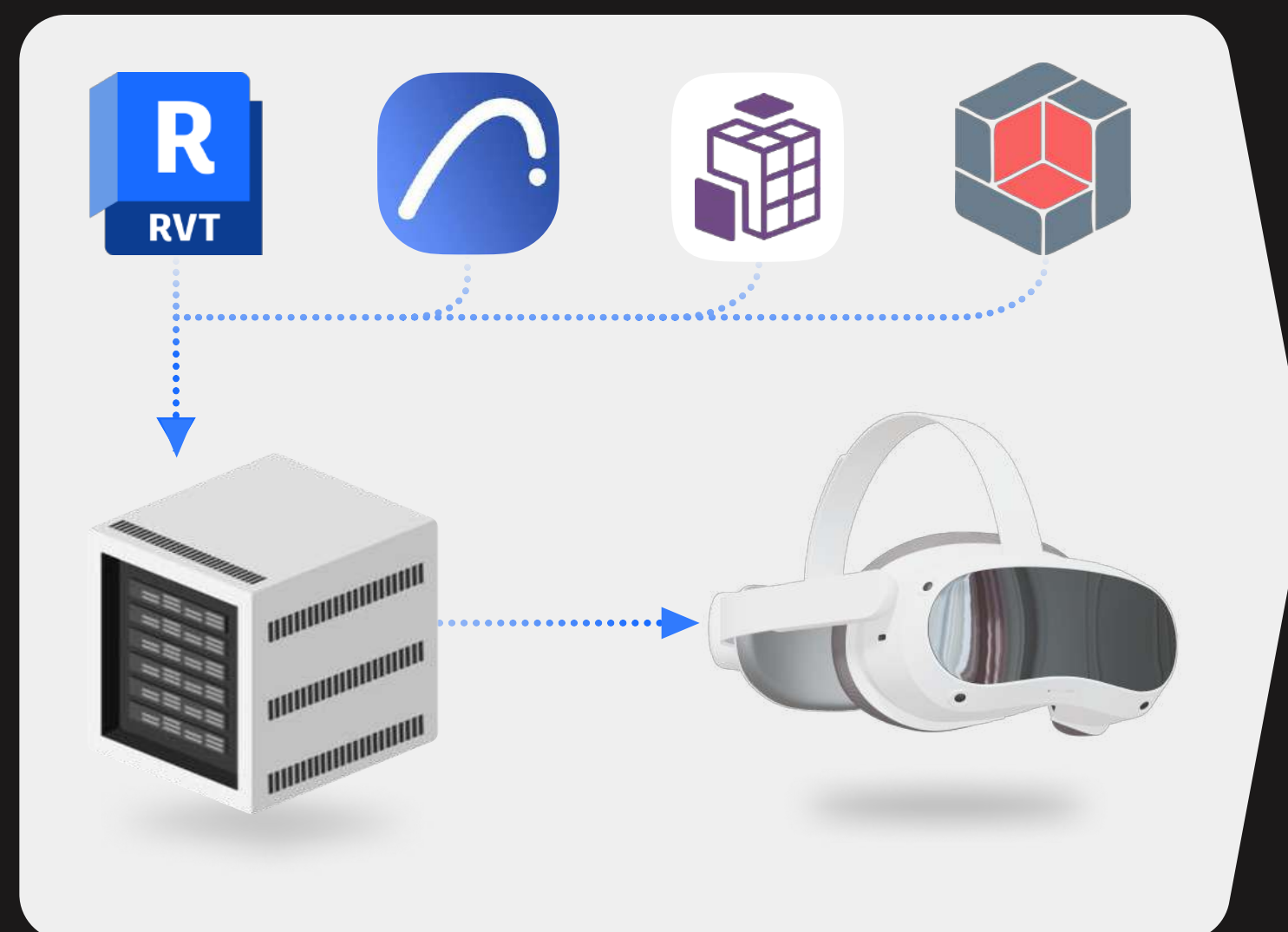
Низкий порог входа для неподготовленного пользователя.

Вам не придется учить директора
интерфейсу перед презентацией.
Все что ему надо будет делать —
поворачивать головой в VR-шлеме.

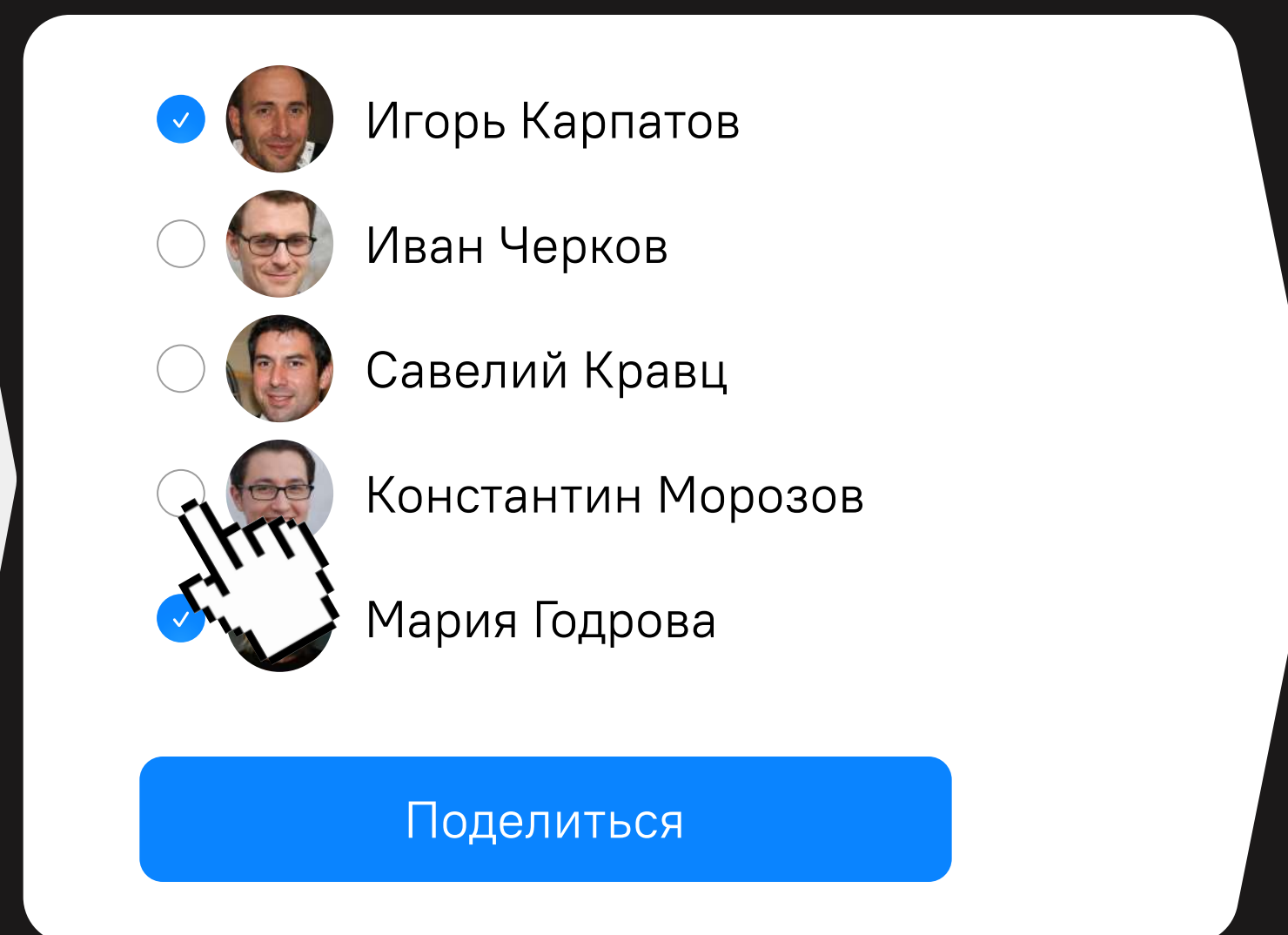
Все управление и навигация
в виртуальном пространстве организовано
через естественное перемещение
в реальном пространстве.



КАК УСТРОЕНО НАШЕ РЕШЕНИЕ:



Мы подключаем ваше BIM-решение (неважно какое, мы найдем для любого формата свой коннектор) к платформе, после чего модель автоматически синхронизируется.



Вы настраиваете доступ для своих коллег и клиентов. Система поддерживает различные уровни доступа. Каждый со своим набором возможностей.



Ваши пользователи встречаются в общем для них виртуальном пространстве и взаимодействуют с моделью и друг с другом.

ВОЗМОЖНОСТИ

1. **Перемещаться в пространстве модели** и смотреть модель под разными углами, как в реальности. Доступен как реальный размер, так и режим «макета»;
2. **Обсуждать модель в голосовом чате** с добавленными пользователями, как будто все находятся в одном пространстве;
3. **Редактировать модель** — перемещать, вращать и масштабировать объекты в сцене;



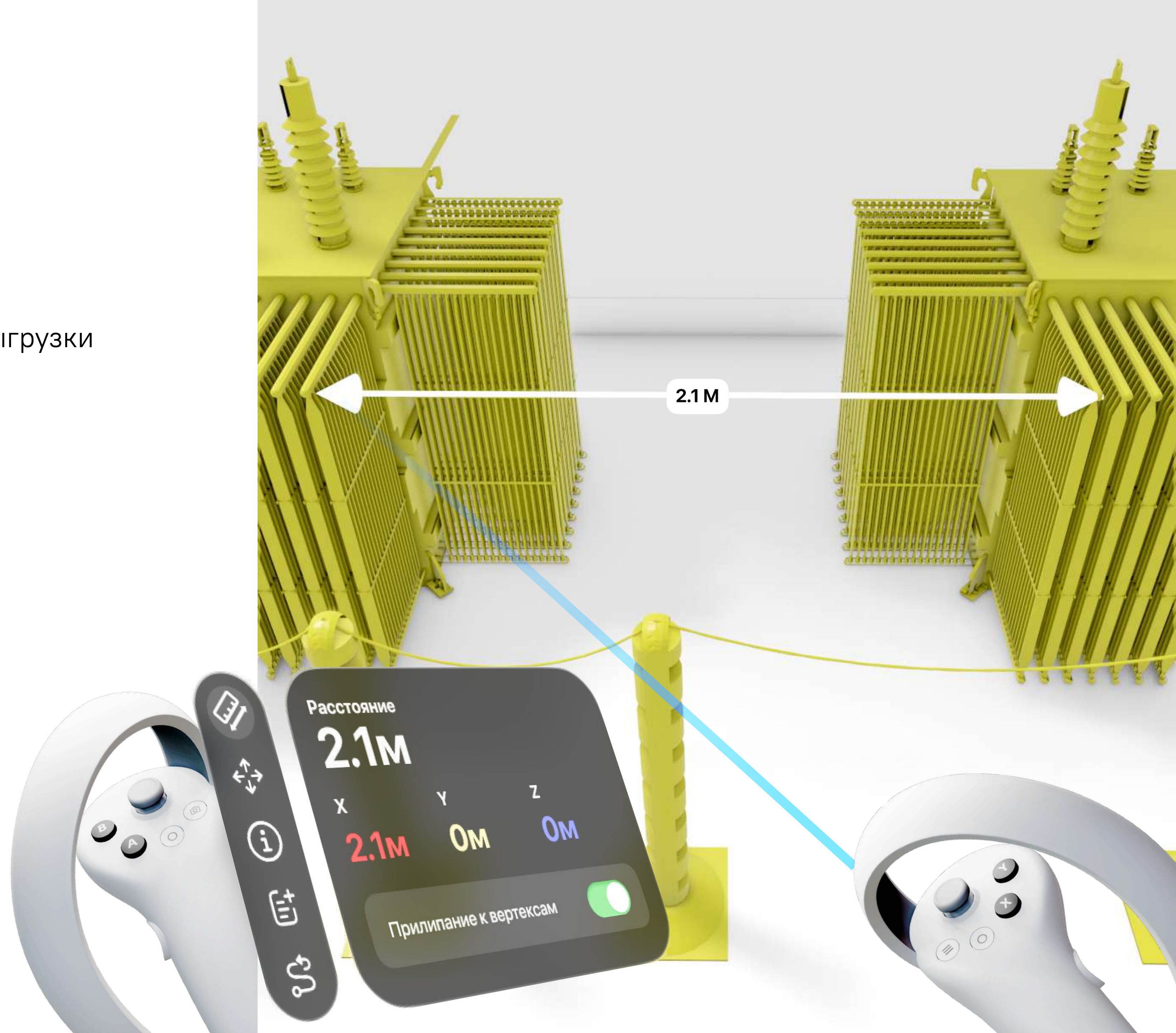
ВОЗМОЖНОСТИ

4. **Комментировать** — оставлять **голосовые** и **текстовые заметки** в сцене, с возможностью их выгрузки вне VR;
5. Удобно делать **разрезы объектов**;
6. Делать **презентации с эффектом погружения** — в виде удобного путешествия по указанным точкам объекта;



ВОЗМОЖНОСТИ

- 7. **Измерять** углы, объемы и расстояния;
- 8. **Делать скриншоты** с возможностью выгрузки вне VR.



ТЕХНИЧЕСКАЯ ОСНОВА

Все что нужно — это мобильный хедсет,
без проводов и компьютеров.

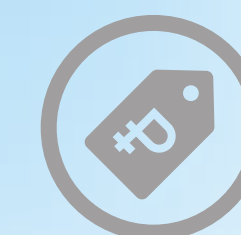
Мы рекомендуем Pico 4. Важный момент —
отсутствие санкций на данную технику,
ее доступность внутри РФ.

Мы помогаем с поставкой данных шлемов
на предприятие и также обеспечиваем замену
оборудования при поломках.

Мы разворачиваем все **сервера на стороне
клиента**, что обеспечивает секьюрность данных
и соответствует российскому законодательству.



Не нужен
дорогостоящий ПК



36 тыс. руб.
за гарнитуру

Мы производственная компания — работаем в сфере виртуальной и дополненной реальности. Мы занимаемся MR, VR, AR свыше 10 лет. Мы — отечественные разработчики. Вот некоторые из наших проектов:

VR-игры: Killer Tennis, Battle Magic, RevolVR3. Мы умеем проектировать различный опыт — в том числе и игровой.



Обучающие VR-платформы установки антенн и работы на складе для Huawei. Мы умеем делать полезные VR-продукты для промышленности.



VR-райды по Амстердаму, Гааге и Стокгольму. Мы умеем делать эффектный и погружающий VR



WEBVR-приложение «Белая башня» — мы умеем делать web-based приложения. Это приложения которые не надо скачивать, они загружаются как сайты.



SDK для метавселенных. У нас много опыта в производстве VR — мы выпускаем собственные инструменты разработки VR.



**ЗАИНТЕРЕСОВАЛИСЬ
ИЛИ ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ?
СВЯЖИТЕСЬ С НАМИ!**

Алексей Маркин

Руководитель XR-направления

 alex@jetstyle.ru

 +7 912 246-67-86

JETXR